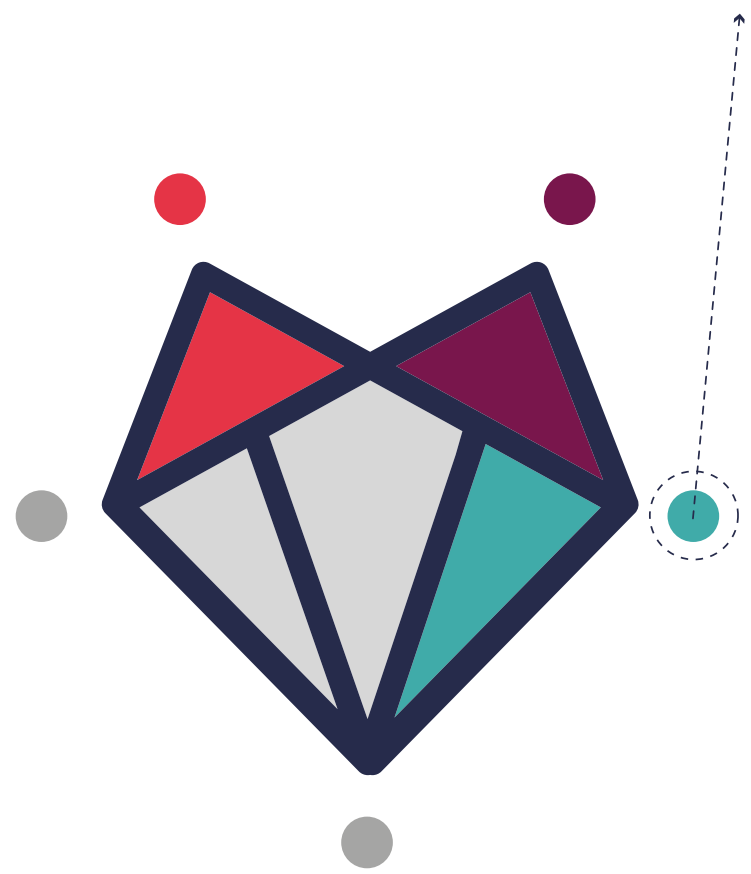


# GUÍAS — PARA EL — TRABAJO — DE — CAMPO

*Volar*

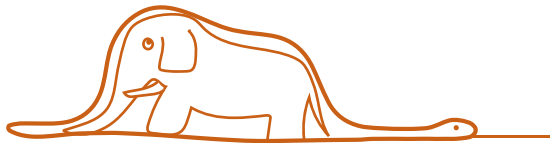


SEMANA 3



## INDICE

- ▶ Guía No. 6: creatividad.



- ▶ Guía No. 7: lluvia de ideas.



- ▶ Ejemplo: guías No. 6 y 7 desarrolladas.

## PASOS

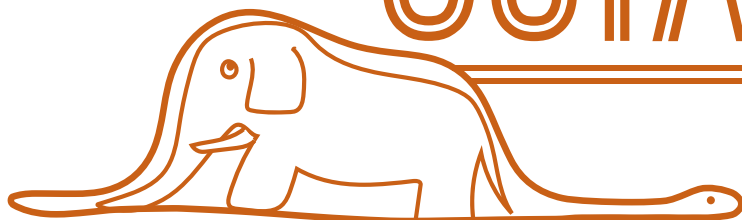
- ✔ Imprime y completa las guías No. 6 y 7 siguiendo los pasos de la sección “PARA HACER” del MODULO 3. Puedes guiarte revisando el ejemplo desarrollado.



- ✔ Imprime y completa los espacios correspondientes a la SEMANA 3 del LAP.
- ✔ Tómale una foto a tus GUÍAS DE TRABAJO DE CAMPO y compártelas en las redes sociales:
  - Facebook: [escueladeinnovacionpolitica](#)
  - Twitter: [@innovapolitica](#)
  - Google +: [escueladeinnovacionpolitica](#)

≡ CREATIVIDAD ≡

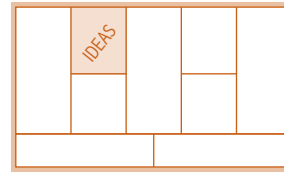
# GUÍA No. 6



CREATIVIDAD  
GUÍA No.6



Lienzo de  
acción política



- ✔ Imprime y completa esta guía.
- ✔ Tómale una foto y compártela en nuestras redes.



A. | ▾ ¡Esto NO es un sombrero!. El principito miró una boa que se tragó un elefante. Dibuja, ¿tú que ves?.



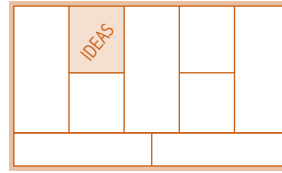
≡ LLUVIA DE IDEAS ≡  
GUÍA No.7



# LLUVIA DE IDEAS

# GUÍA No. 7

Lienzo de  
acción política



- ✔ Imprime y completa esta guía.
- ✔ Tómale una foto y compártela en nuestras redes.



A. | Realiza una lluvia de ideas y escribe aquí las cinco que más te gustaron.

1. IDEA

2. IDEA

3. IDEA

4. IDEA

5. IDEA

B. | Selecciona la idea que consideres más importante y dibújala. Recuerda que esta idea será la acción que realizarás con tu comunidad.

# GUÍAS No. 6 y 7 DESARROLLADAS





≡ CREATIVIDAD ≡  
**GUÍA No.6**



*Lanza de  
acción política*



● Imprime y completa esta guía. ● Tómale una foto y compártela en nuestras redes.

A. ▾ ¡Esto NO es un sombrero! El principito miró una boa que se tragó un elefante. Dibuja, ¿tú que ves?



# LLUVIA DE IDEAS

## GUÍA No.7

Lienzo de acción política



Valor

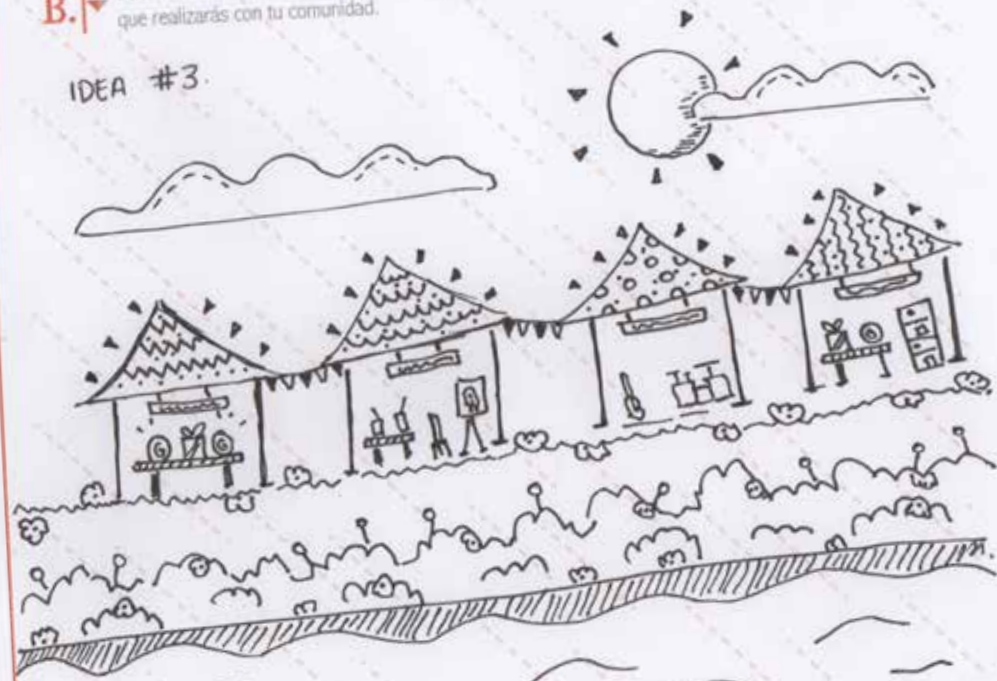
● Imprime y completa esta guía. ● Tómale una foto y compártela en nuestras redes.

**A.** Realiza una lluvia de ideas y escribe aquí las cinco que más te gustaron.

1. **IDEA** Crear una aplicación móvil para denunciar el estado del río.
2. **IDEA** Torneos deportivos que integren a los habitantes del barrio.
3. **IDEA** Crear una jornada que una a la comunidad cerca a las orillas del río.
4. **IDEA** Utilizar la época de diciembre para que las novenas se realicen cerca al río.
5. **IDEA** Poner basureros creados por la comunidad cerca a las orillas del río.

**B.** Selecciona la idea que consideres más importante y dibujala. Recuerda que esta idea será la acción que realizarás con tu comunidad.

IDEA #3.



PASTO AL RÍO:  
 \* ilustración en vivo  
 \* caricatura  
 \* zona de comida  
 \* zona de picnic  
 \* venta de productos artesanales  
 \* cuenteros



[www.escueladeinnovacionpolitica.com](http://www.escueladeinnovacionpolitica.com)

La ideación de estas GUÍAS DE CAMPO son una creación de FEELING, metodología enfocada en el design thinking, inspirada en el libro de “El principito” del autor Antoine de Saint-Exupéry y basada en las metodologías propuestas por la D.School de Stanford.

#### CONCEPTO E IDEACIÓN

Javier Arteaga R.

#### DISEÑO GRÁFICO

Ma. Alejandra Burbano B.

Joanna Jiménez M.

#### DIRECTOR ESCUELA DE INNOVACIÓN POLÍTICA

Camilo Romero

Colombia 2015

